

DUNLOP CIV 2025 – ROUND 2

Superbike – Production Bike – SS 600NG – Moto3 – Premoto3 – Sport Bike – Trofeo Aprilia RS660 – Honda – Suzuki – Yamaha

30, 31 maggio/May e 01 giugno/June 2025 – Autodromo Internazionale del Mugello – Scarperia e San Piero (FI)

MANIFESTAZIONE: NAZVE002 – EMN 10/1969 – IMN 191/85

BRIEFING PILOTI

RACCORDINO T7 “SAVELLI”

Il Raccordo posto in prossimità della curva T7 “SAVELLI” è **liberamente percorribile** durante le **PROVE LIBERE** e le **PROVE di QUALIFICAZIONE (verrà cancellato il tempo del giro stesso)**.

Il medesimo raccordo è invece **tassativamente vietato** percorrerlo durante la **GARA**, dal momento dell'accensione del semaforo verde per il giro di ricognizione fino all'esposizione della bandiera a scacchi. In questo caso l'utilizzo del raccordo si traduce automaticamente in **esclusione dalla gara**.

USCITA CORSIA BOX

Al momento dell'ingresso in pista i Piloti sono tenuti al rigoroso rispetto della linea bianca continua, che delimita la corsia di accelerazione, e ad entrare in pista al termine della stessa. Ogni infrazione alla presente norma sarà sanzionata dalla giuria.

BANDIERE di SEGNALAZIONE - TUTTE LE BANDIERE SARANNO ESPOSTE AGITATE.

Elenco delle bandiere utilizzabili:

VERDE: via libera.

ROSSA: arresto delle prove o della gara. Per le classi del CIV viene usata all'arrivo in griglia dopo il giro di ricognizione a significare che il pilota, raggiunto il fondo della griglia, dovrà fermarsi e spegnere il motore.

SINGOLA GIALLA: segnale di pericolo in questo tratto del percorso. Divieto di sorpasso.

Mancata osservanza **SINGOLA GIALLA:**

nelle **prove libere e ufficiali:** alla prima infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla seconda infrazione verrà tolto il 2° tempo del turno, alla terza infrazione il 3° tempo del turno e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

In **gara:** alla prima infrazione sarà applicata una penalità di 5" sul tempo finale di gara, alla seconda infrazione un'altra penalità di 5" sul tempo finale di gara e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

DOPPIA GIALLA: segnale di aumentato pericolo. La pista o parte di essa è ostruita da mezzi, persone o detriti. Divieto di sorpasso.

Mancata osservanza **DOPPIA GIALLA:**

nelle **prove ufficiali:** alla prima infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla seconda infrazione verrà tolto il 2° tempo del turno, alla terza infrazione il 3° tempo del turno e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

In **gara:** alla prima infrazione sarà applicata una penalità di 10" sul tempo finale di gara, alla seconda infrazione un'altra penalità di 10" sul tempo finale di gara e così via. Potrà essere inflitta anche un'ammenda.

GIALLO/ROSSA A STRISCE: pista scivolosa con conseguente diminuzione di aderenza del manto stradale per olio, liquidi, ghiaia, erba o altri detriti, chiazze di umido o bagnato anche a causa di scrosci di acqua improvvisi localizzati. In caso di una caduta iniziata in pista sarà mostrata insieme alla bandiera gialla.

BIANCA CON CROCE DI SANT'ANDREA ROSSA: gocce di pioggia, pioggia o pioggia intensa sul tratto di pista immediatamente successivo.

BLU: In prova e nel warm-up avviso che sta sorraggiungendo un pilota più veloce. In **gara** avviso di sorpasso. Esposta sulla linea di arrivo insieme alla bandiera a scacchi, al pilota che sta per essere doppiato e sta tagliando il traguardo appaiato/davanti al pilota vincitore, indica al pilota doppiato che dovrà completare il suo ultimo giro e ripassare sotto la bandiera a scacchi.

NERA CON DISCO ARANCIO + NUMERO DI GARA: informa il pilota che il suo mezzo ha problemi meccanici che possono mettere in pericolo lui stesso o gli altri e deve abbandonare **immediatamente** la pista e fermarsi in sicurezza. Non è assolutamente consentito terminare il giro della pista per rientrare in pit lane.

BIANCA/NERA + NUMERO DI GARA: avvertimento dato una sola volta, al pilota corrispondente al numero stesso, per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera.

NERA + NUMERO DI GARA: Obbligo di arresto al proprio box nel successivo passaggio.

A SCACCHI BIANCHI e NERI: segnale d'arrivo. Al termine delle prove ufficiali e del warm-up, ove possibile, insieme a questa bandiera deve essere acceso il semaforo rosso sulla linea di partenza per indicare la fine del turno.

VELOCITA' IN CORSIA BOX: 60 Km/h – dall'entrata all'uscita della pit lane dovrà essere mantenuta una velocità massima di 60 km/h. Qualunque inosservanza sarà sanzionata con ammenda e/o sanzione sportiva.

PROCEDURA DI PARTENZA

Apertura CORSIA BOX all'orario previsto da programma per 5 minuti. Sarà possibile (ma non obbligatorio) effettuare un giro di ricognizione per schierarsi in griglia di partenza. Eventuali ritardatari potranno spingere la moto in griglia di partenza entro il cartello 5 MINUTI o iniziare il giro di riscaldamento dalla corsia box e quindi schierarsi nella posizione originale prevista dalla griglia di partenza.

All'arrivo sul fondo griglia i piloti devono fermarsi e spegnere il motore. Saranno accompagnati alla spettante posizione in griglia da un meccanico a passo d'uomo.

Alla chiusura CORSIA BOX ed entro l'esposizione del CARTELLO 5 MIN il DdG può dichiarare, attraverso l'esposizione del cartello "WET RACE", GARA BAGNATA. In questo caso vige l'obbligo dell'accensione della luce posteriore.

5 MIN. – Esposizione cartello 5 minuti.

3 MIN – Esposizione cartello 3 minuti. Termine dei lavori sui mezzo. Devono uscire tutti i componenti delle squadre tranne due meccanici.

1 MIN – Esposizione cartello 1 minuto. Rimozione termocoperte. Tutti i meccanici devono abbandonare la griglia di partenza.

30 SEC – Esposizione cartello 30 secondi. Tutti i motori devono essere accesi. Eventuali piloti con problemi alla moto, saranno spinti in Pit-Lane dagli addetti al percorso.

BANDIERA VERDE – partenza giro di WARM-UP/RISCALDAMENTO.

Al ritorno in griglia di partenza, posizionarsi nella propria posizione con la ruota dietro la linea bianca. In caso di problemi in questa fase agitare le braccia per farsi notare dagli AP.

Qualunque infrazione alla procedura di partenza (ad esclusione della partenza anticipata) sarà sanzionata con il **RIDE THROUGH**.

PARTENZA RITARDATA

In caso di problemi sulla griglia il DdG può dichiarare la "PARTENZA RITARDATA". In questo caso il semaforo rimarrà rosso e sarà esposta la bandiera rossa insieme al cartello "START DELAYED". In questo caso la procedura ripartirà dal cartello 1 MINUTO. Sarà svolto un giro di riscaldamento supplementare e la gara sarà ridotta di 1 giro.

PARTENZA ANTICIPATA

Qualunque movimento in avanti con la luce rossa ancora accesa comporterà una penalità di Doppio Long Lap Penalty (Long Lap X2) da scontare entro cinque giri dall'esposizione del cartello.

Contro tale decisione non è ammesso reclamo.

QUICK RESTART

In caso di interruzione di una gara e se dovrà essere effettuata una nuova partenza, la stessa potrà avvenire nella maniera classica, oppure si potrà adottare la procedura "QUICK RESTART" così impostata:

- **1 solo MINUTO di apertura CORSIA BOX**
- **1 solo MECCANICO per MOTO in GRIGLIA senza strumenti**
- All'arrivo di tutti i piloti in griglia, verranno esposti i cartelli **1 MINUTO e 30 SECONDI**. Verrà poi dato il via al giro di RISCALDAMENTO tramite la bandiera verde.

In caso il Direttore di Gara decida di applicare la procedura "QUICK RESTART" verrà esposto un apposito cartello in corsia box.

Tale procedura potrà essere utilizzata per velocizzare le partenze per ritardi sul programma di gara.

DISPOSITIVI DI REGISTRAZIONE VISIVA

L'uso di dispositivi di registrazione visiva come fotocamere e videocamere è vietato se non esplicitamente autorizzato dal Direttore di Gara.

TRACK LIMITS

In qualunque momento i piloti devono mantenere le moto con entrambi gli pneumatici sul cordolo. Le curve che saranno sottoposte a controllo dei track limits sono: T5, T13, T14, T15.

Qualora un pilota superi i limiti della pista:

In **prova** sarà cancellato il tempo sul giro.

In **Superspole Race** (per il Round 2 solo Premoto3):

- Al secondo TL il pilota riceverà un avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al terzo TL sarà inflitto il Long Lap Penalty;
- Al quinto TL sarà inflitto il Long Lap Penalty.
- All'ottavo TL il pilota riceverà un nuovo avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al decimo TL sarà inflitto il nuovo Long Lap Penalty.

In Gara:

- Al terzo TL il pilota riceverà un avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al quinto TL sarà inflitto il Long Lap Penalty.
- All'ottavo TL il pilota riceverà un nuovo avvertimento (warning) tramite il servizio cronometraggio;
- Al decimo TL sarà inflitto il nuovo Long Lap Penalty.

Se il pilota che ha oltrepassato i limiti della pista alzasse il braccio e rallentasse in maniera tangibile non sarà inflitta nessuna penalità.

LONG LAP PENALTY

Nel caso di penalità Long Lap sarà esposto sul rettilineo di partenza/arrivo un cartello giallo con scritta nera LONG LAP (LLP x2 in caso di penalità Doppio Long Lap) con il numero. Tale penalità deve essere effettuata entro 3 giri in caso di Long Lap Penalty, entro 5 giri in caso di Long Lap Penalty x2.

Alla curva indicata (T12 – Correntaio) va imboccato il percorso Long Lap. Non è possibile effettuare il Long Lap Penalty mentre sono esposte le bandiere gialle. I giri in cui non sarà possibile scontare la penalità saranno aggiunti al limite massimo dei tre giri (cinque in caso di Long Lap x2). Mentre un pilota passa nel percorso previsto per scontare la penalità non sarà mostrata né la bandiera gialla né la bandiera blu. Rientrare in pista con la massima attenzione. Nel caso in cui non sia stato possibile effettuare la penalità prima della fine della gara, al pilota sarà inflitta una penalità in tempo equivalente, definita in anticipo dalla Direzione Gara.

Se la moto dovesse toccare la superficie al di fuori delle linee bianche che definiscono il percorso Long Lap, la penalità sarà giudicata come non scontata e sarà necessario ripeterla nuovamente entro 3 giri.

Nel caso di mancata effettuazione del Long Lap Penalty entro 3 giri sarà comminata la penalità di Doppio Long Lap. Se il Long Lap x2 non viene svolto entro il limite previsto sarà comminata una penalità Ride Through.

È consentito provare il Long Lap unicamente durante i primi 5 minuti di ogni turno di prova.

RIDE THROUGH

Cartello giallo con il numero, lo si può vedere al massimo **3 volte**. Alla 4° volta viene mostrata la bandiera nera. Fare un passaggio nella corsia box senza fermarsi a velocità massima di **60Km/h**. Se si supera il limite, viene dato altro RIDE THROUGH.

Se non è possibile effettuare il RIDE THROUGH, 20 secondi sulla classifica finale (art.18.2.7. - 18.2.9 - 18.2.10).

Se l'infrazione avviene negli ultimi 3 giri, non verrà esposto cartello giallo ma inflitti in automatico 20" sulla classifica finale (art. 18.2.10).

PARCO CHIUSO

Si ricorda che i mezzi lasciati al **Parco Chiuso** dopo le prove ufficiali devono essere ritirati **non prima di 30 minuti** dal termine delle stesse, mentre alla conclusione della gara il termine per il ritiro è **entro e non oltre 15 minuti** dall'apertura del **Parco Chiuso** stesso. Dopo tali termini i motocicli **non saranno più sotto la tutela** di Parco Chiuso (art. 19.3).

PROVA DI PARTENZA

Al termine delle prove di qualificazione, dopo essere passati **sotto la BANDIERA a SCACCHI**, è possibile effettuare una **PROVA di PARTENZA** per i piloti che ne avessero la necessità. Presso l'Autodromo del Mugello la postazione dedicata a tale operazione è situata fra la CURVA 3 (Poggiosecco) e la CURVA 4 (Materassi), sulla parte destra della pista, fuori dalla normale traiettoria di scorrimento. Il punto preciso ove effettuare la prova di partenza è contrassegnato da un apposito cartello con la dicitura **"PROVA DI PARTENZA"**.

Ulteriori informazioni e commenti sui regolamenti saranno comunicati durante il briefing verbale previsto dal programma di manifestazione.

Il Direttore di Gara
Gianluca Rossi

RIDERS' BRIEFING

SHORTCUT T7 "SAVELLI"

The shortcut located near the T7 "SAVELLI" curve is freely accessible during FREE PRACTICE and QUALIFYING SESSIONS (the lap time will be canceled).

However, the same shortcut is strictly prohibited during the RACE, from the moment the green light is turned on for the sighting lap until the checkered flag is shown. In this case, using the shortcut will automatically result in disqualification from the race.

PIT LANE EXIT

Upon entering the track, drivers must strictly adhere to the solid white line that marks the acceleration lane and merge onto the track only at the end of this line. Any violation of this rule will be penalized by the jury.

SIGNALLING FLAGS – ALL FLAGS ARE PRESENTED WAVED.

The use and the meaning of the flags is in conformity with the international regulations.

Following a brief list of main flags used for providing information and convey instructions to riders on track:

GREEN: the track is clear.

RED: stop of the track session, practice or race. For CIV classes is used after the sighting lap meaning that the rider upon arrival on the grid must stop and turn off the engine.

SINGLE YELLOW: from the flag marshal post where it is shown, danger ahead beside the track.

Failing to comply with the **SINGLE YELLOW FLAG:**

during **QUALIFYING PRACTICE:** first occurrence will result in cancellation of the best lap time of the actual qualifying session; second occurrence, cancellation of the second best lap time, third occurrence, cancellation of third best lap time and so on. A money sanction also could be imposed.

during **RACE:** first occurrence will result in 5 seconds time penalty on total race time, second occurrence will result in other 5 seconds time penalty and so on. A money sanction also could be imposed. **TWO**

YELLOW: augmented danger. From the flag marshal post where it is shown, a danger wholly or partly blocking the track.

Failing to comply with the **TWO YELLOW FLAGS:**

during **QUALIFYING PRACTICE:** first occurrence will result in cancellation of the best lap time of the actual qualifying session; second occurrence, cancellation of the second best lap time, third occurrence, cancellation of third best lap time and so on. A money sanction also could be imposed.

during **RACE:** first occurrence will result in 10 seconds time penalty on total race time, second occurrence will result in other 10 seconds time penalty and so on. A money sanction also could be imposed.

YELLOW and RED STRIPED: slippery track with consequent decrease in grip of the road surface due to oil, liquids, gravel, grass or other debris, damp or wet patches also due to sudden localized downpours.

WHITE with RED DIAGONAL RED CROSS: rain on this section of the track.

BLUE: During practice, the rider concerned is about to be overtaken by a faster rider, must keep his line and slow down to allow to be passed by the faster rider. during **RACE**, the rider concerned is about to be overlapped. Displayed on the finish line together with the checkered flag, to the rider who is about to be lapped and is crossing the finish line paired with/in front of the winning driver, it indicates to the lapped rider that he will have to complete his last lap and pass under the checkered flag again.

BLACK with ORANGE DISK + RACE NUMBER: informs the rider concerned that his bike has mechanical issues, likely to endanger him and other riders. He must immediately leave the track, as soon as it is safe to do so.

BLACK and WHITE + RACE NUMBER: to the rider concerned by the race number displayed, warning given one time only, for unsafe or incorrect riding behavior. Next infringement will be penalised with BLACK FLAG.

BLACK + RACE NUMBER: The rider concerned must stop at the pit lane at the end of the current lap.

CHEQUERED BLACK and WHITE: finish of the race or practice session. Together with this flag, red lights at the finish line on the straight can be switched on to indicate the end of the practice session.

PIT LANE SPEED LIMIT: 60 Km/h – motorcycles' speed can be detected either by radar gun of technical stewards and transponder with loops of Official Time Keeping service. Any infringement will result in sporting and/or economic.

STARTING PROCEDURE

Opening of the PIT LANE as scheduled for 5 minutes. It will be possible (but not mandatory) to perform a reconnaissance lap to line up on the starting grid. Any latecomers may push their bike to the starting grid before the 5 MINUTES sign or start the warm-up lap from the pit lane and then take their originally assigned starting grid position.

Upon reaching the back of the grid, riders must stop and turn off the engine. They will be guided to their designated grid position by a mechanic at walking pace.

Upon closing the PIT LANE and before displaying the 5 MINUTE SIGN, the Race Director (Rd) may declare, through the display of the "WET RACE" sign, a WET RACE. In this case, it is mandatory to turn on the rear light.

5 MIN – Display of the 5-minute sign.

3 MIN – Display of the 3-minute sign. End of work on the bikes. All team members must leave the grid except for two mechanics.

1 MIN – Display of the 1-minute sign. Removal of tire warmers. All mechanics must leave the starting grid.

30 SEC – Display of the 30-second sign. All engines must be started. Any riders experiencing bike issues will be pushed to the Pit Lane by track staff.

GREEN FLAG – Start of the WARM-UP LAP.

Upon returning to the starting grid, position yourself in your spot with the rear wheel behind the white line. In case of issues during this phase, wave your arms to attract the attention of the track marshals.

Any violation of the starting procedure (excluding jump starts) will be penalized with a RIDE THROUGH.

START DELAYED

Should there be a problem that might prejudice the safety at the start, the Starter can invoke the "START DELAYED" procedure, with a RED FLAG waved from the Starter's rostrum, while the RED LIGHTS stay ON and the "START DELAYED" board is displayed. In case of START DELAYED --> a new starting procedure will be invoked, most likely as soon as the rider having troubles has been pushed away from the grid. Riders will start a new WARM-UP lap with the GREEN FLAG waved by the starter and the race distance will be reduced by 1 lap.

JUMP START

Any forward movement of the motorcycle when RED LIGHTS are still ON is defined JUMP START – Long Lap x2 Penalty. No right of protest against this decision.

QUICK RESTART PROCEDURE:

In case a race is interrupted by RED FLAG and a new start is needed, the Clerk of the Course can invoke the "QUICK RESTART" procedure to restart the race, as per following details:

- at the time communicated to riders and teams, **PIT LANE EXIT will be open for 1 MINUTE ONLY**
- **1 MECHANIC per RIDER ONLY allowed on GRID** (mainly with the purpose of showing his rider the right grid position)
- after the sighting lap, when all riders have come back onto the grid, the **1 MINUTE BOARD** will be shown, then **30 SECONDS BOARD**, then the **GREEN FLAG** is waved by the Starter to start the **WARM-UP LAP**.

In case of QUICK RESTART PROCEDURE, before the opening of PIT LANE EXIT, a board will be displayed in the PIT LANE to inform riders and teams.

ON BOARD TV CAMERA DEVICES

Using ON BOARD TV CAMERA DEVICES is FORBIDDEN, if not otherwise allowed by specific authorization of the Clerk of the Course.

TRACK LIMITS

Riders must keep both tires on the curb at all times. The corners that will be monitored for track limits are: T5, T13, T14, T15.

If a rider exceeds the track limits:

During **Practice**: The lap time will be canceled.

During **Superpole Race** (Round 2 only for Premoto3):

- On the second track limit violation (TL), the rider will receive a warning through the timing service.
- On the third TL, a Long Lap Penalty will be imposed.
- On the fifth TL, another Long Lap Penalty will be imposed.
- On the eighth TL, the rider will receive another warning through the timing service.
- On the tenth TL, another Long Lap Penalty will be imposed.

During the **Race**:

- On the third TL, the rider will receive a warning through the timing service.
- On the fifth TL, a Long Lap Penalty will be imposed.
- On the eighth TL, the rider will receive another warning through the timing service.
- On the tenth TL, another Long Lap Penalty will be imposed.

If a rider who has exceeded the track limits raises their arm and slows down tangibly, no penalty will be imposed.

LONG LAP PENALTY

Communicated by yellow board with race number of the rider concerned. It can be shown 3 times only. On the 4th time the LONG LAP x2 will be shown.

At T12 – Correntaio the rider must take the Long Lap route. It's not allowed to carry out the penalty when yellow flag are shown. The number of laps in which it was impossible to use the Long Lap course will be added to the maximum limit of 3 laps (5 for Long Lap x2). When the long lap route is used no flag will be shown at the previous post. Every time is important to rejoin the track in the safest way possible. If it was impossible to carry out the penalty before the end of the race, it will be inflicted to the rider an equivalent time penalty, as previously defined by the Race Direction.

If any part of the rider's bike will touch the part of track outside the white lines defining the Long Lap route, the penalty will be considered not served, and it must be carried out again within 3 laps.

In case of Long Lap x2 the limit to complete the penalty is 5 laps. If the penalty is not served withing 5 laps a Ride Though Penalty will be inflicted.

It is allowed to practice the Long Lap only during the first 5 minutes of a practice session or after having passed the chequered flag.

RIDE THROUGH PENALTY

Communicated by yellow board with race number of the rider concerned. It can be shown 3 times only. On the 4th time the BLACK FLAG will be shown. The penalty must be served by riding through the PIT LANE, without stopping, at the max speed of 60 Km/h. Overtaking the speed limit will result in another RIDE THROUGH penalty. In case the Race Control is unable to carry out the RIDE THROUGH penalty, a 20 seconds time penalty will be inflicted to the relevant rider. If the infringement occurs during the last 3 laps, no board will be displayed and the 20 seconds time penalty automatically inflicted to the relevant rider.

PARC FERMÉ

All bikes at the Parc Fermé after qualifying sessions must be collected by Teams not before 30 minutes from the end of the track session. After the race end, all bikes must be collected by Teams within (and not beyond) 15 minutes after the Parc Fermé release. After these time limits the motorcycles will be no more under Parc Fermé covering rules (art. 19.3 del R.M.M).

PRACTICE STARTS

At the end of qualifying practice, after having passed the chequered flag on the start-finish line, it is allowed having a PRACTICE START for whom it may need. The place where it is allowed having a PRACTICE START is immediately after TURN N° 3, on **THE RIGHT HAND SIDE** of the track, away from the normal racing line. The place is also indicated by a BOARD positioned on the right verge with the words "PROVA DI PARTENZA" (PRACTICE START).

Further info about rules and regulations will be provided during the riders' briefing according to the event's Timetable.

The Race Director
Gianluca Rossi